

„MIKOŁAJ NA SPORTOWO”
VII POWIATOWY TURNIEJ GIER I ZABAW KLAS I-III KAMIENNA GÓRA
O PUCHAR STAROSTY
POWIATU KAMIENNOGÓRSKIEGO

Zawody skierowane do uczniów klas I-III w wieku 6-10 lat.

Termin i miejsce

- **15.12.2017 r. (piątek)**
- **Zespół Szkół Publicznych w Pisarzowicach**

Cel zawodów:

- propagowanie sportu wśród młodzieży szkolnej,
- propagowanie zdrowego stylu życia,
- propagowanie aktywnego spędzenia czasu wolnego.

Uczestnictwo:

W zawodach uczestniczą **8 osobowe zespoły** poszczególnych klas składające się z uczniów jednej szkoły:

- **III klasa**
- **II klasa**
- **I klasa**

Zespół /drużynę/ stanowią 4 dziewczęta i 4 chłopców jednej szkoły z rocznika danej klasy.

Każda szkoła ma prawo wystawić jedną drużynę w każdym pionie klasowym

Program turnieju:

Klasy III

Zabawa 1

Wyścig Mikołajów na piłce gumowej.

Przybory:

- piłka gumowa do skakania z uchwytami (średnica 55 cm)

Opis zabawy:

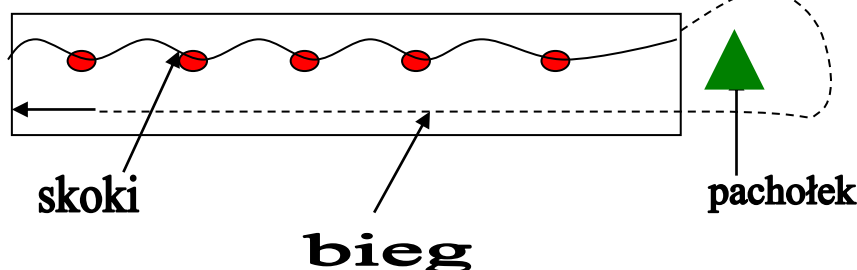
Ustawienie w rzędzie za linią startu.

Pierwszy zawodnik (z piłką) na sygnał wykonuje skoki na piłce na trasie o długości 20 m. Po minięciu linii obiega z piłką pachołek i wraca do swojego rzędu przekazując piłkę następnemu zawodnikowi, który wykonuje to samo ćwiczenie.

Konkurencja kończy się kiedy ósmy zawodnik drużyny przekroczy linię mety. Po wykonaniu zadania drużyna wykonuje siad skrzyżny.



START



Zabawa 2

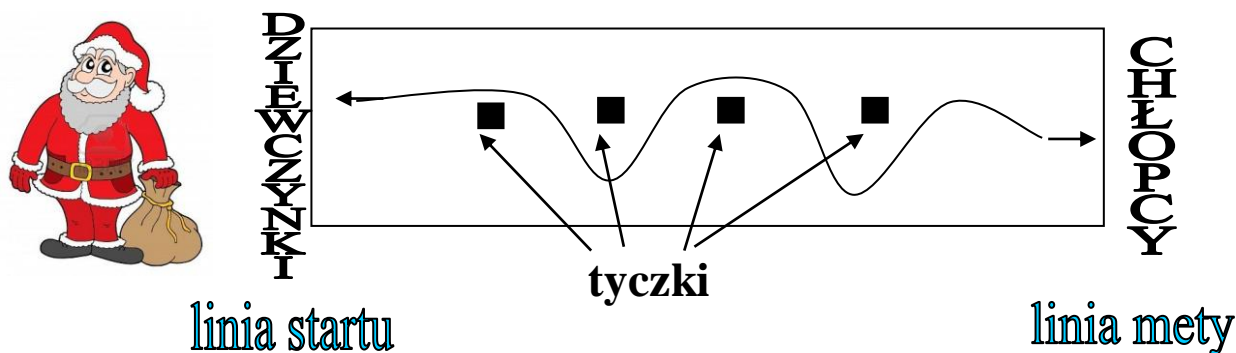
Wyścig Mikołajów z workiem prezentów – sztafeta wahadłowa

Przybory:

- worek jutowy 50 x 80 cm
- 4 tyczki

Opis zabawy:

Zawodnicy ustawieni na dwóch końcach toru: dziewczęta na linii startu, chłopcy na linii mety. Na sygnał pierwsza dziewczynka biegnie slalodem między tyczkami (4 tyczki co 2 m) z workiem prezentów na plecach w kierunku chłopców i przekazuje go pierwszemu chłopcu, sama zaś ustawia się na końcu rzędu. Pierwszy chłopiec biegnie w kierunku dziewcząt i przekazuje wór prezentów stojącej w rzędzie dziewczynce. To samo wykonują pozostali zawodnicy. Wyścig kończy się, gdy wszyscy zawodnicy wykonując bieg z workiem prezentów powrócą na swoje miejsca. Po wykonaniu zadania drużyna wykonuje siad skrzyżny.



Zabawa 3

Jazda Mikołajów na łyżwie

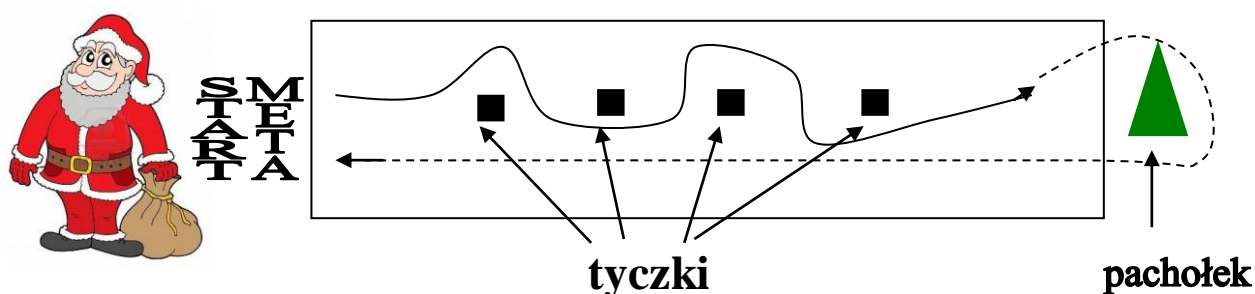
Przybory:

- 4 tyczki
- gazeta

Opis zabawy:

Ustawienie w rzędzie za linią startu.

Pierwszy zawodnik (z gazetą) na sygnał wykonuje jazdę na jednej nodze slalodem po między tyczkami (4 tyczki co 2 m) do pachołka ustawionego na 20 m. Okrąża go, a następnie wraca w ten sam sposób do swojego rzędu przekazując gazetę następnemu zawodnikowi, który wykonuje to samo ćwiczenie. Konkurencja kończy się kiedy ósmy zawodnik drużyny przekroczy linię mety. Po wykonaniu zadania drużyna wykonuje siad skrzyżny.



Zabawa 4

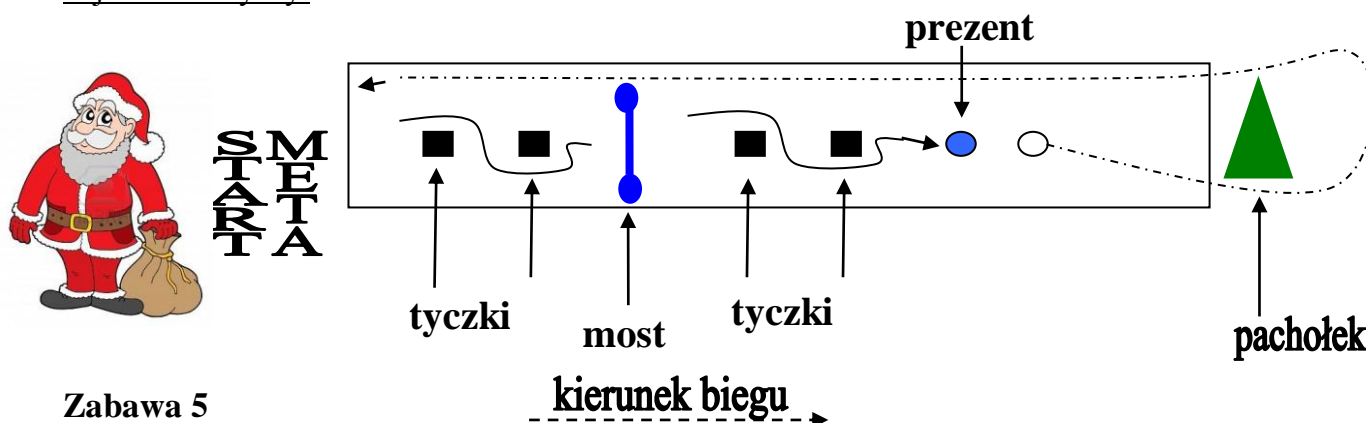
Mikołajowy tor przeszkód I.

Przybory:

- pachołek
- most
- 4 tyczki
- 2 kółka plastikowe
- prezent (pudełko kartonowe ok. 19 x 30 cm)

Opis zabawy:

Zawodnicy ustawieni w rzędzie za linią startu. Na sygnał pierwszy zawodnik biegnie slalodem po między tyczkami (3 m, 6 m) do mostu ustawionego na 9 m, przechodzi pod nim i biegnie slalodem między tyczkami (12 m, 14 m) dociera do kółka plastikowego na którym znajduje się prezent i przenosi go na drugie plastikowe kółko. Zawodnik dobiega do pachołka ustawionego na 20 m, obiega go i wracając przekłada „prezent” na poprzednie miejsce i jak najszybciej wraca do drużyny. Wyścig kończy się, gdy wszyscy zawodnicy wykonają zadanie. Po wykonaniu zadania drużyna wykonuje siad skrzyżny.



Zabawa 5

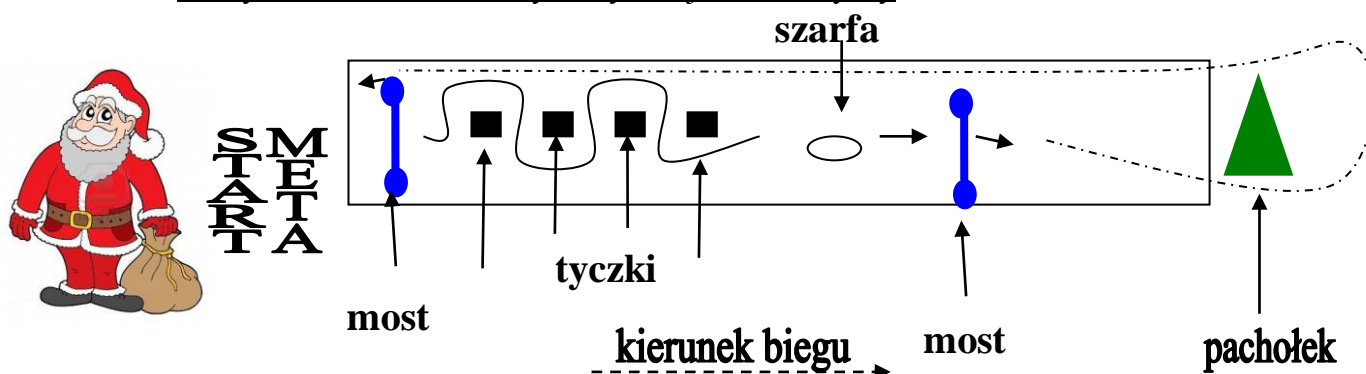
Mikołajowy tor przeszkód II.

Przybory:

- pachołek
- 2 mosty
- 4 tyczki
- szarfa

Opis zabawy:

Zawodnicy ustawieni w rzędzie za linią startu. Na sygnał pierwszy zawodnik pod mostem ustawionym na 2 m, następnie slalodem między tyczkami (5m, 7m, 9m, 11m) dociera do szarfy położonej na 15 m przechodzi przez nią w dowolny sposób i biegnie do mostu ustawionego na 18 m, przekazuje przez niego i biegnie dociera do pachoła ustawionego ma 20 m. Zawodnik obiega pachołek i jak najszybciej wraca do swojej drużyny. Wyścig kończy się, gdy wszyscy zawodnicy wykonają zadanie. Po wykonaniu zadania drużyna wykonuje siad skrzyżny



Klasy II

Zabawa 1

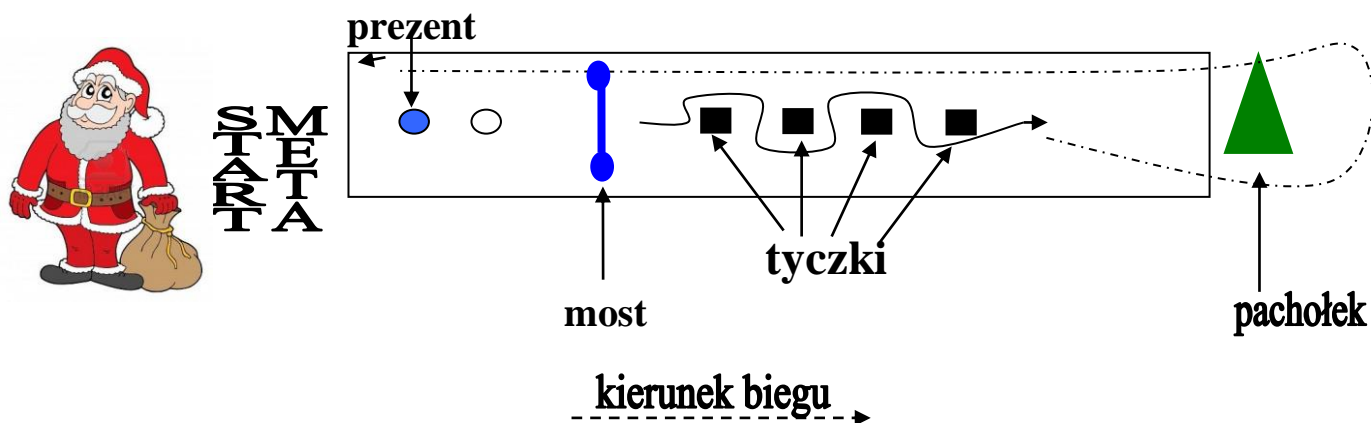
Mikołajowy tor przeszkód I.

Przybory:

- pachołek
- most
- 4 tyczki
- 2 kółka plastikowe
- prezent (pudełko kartonowe ok. 19 x 30 cm)

Opis zabawy:

Zawodnicy ustawieni w rzędzie za linią startu. Na sygnał pierwszy zawodnik dobiega do kółka plastikowego na którym znajduje się prezent i przenosi go na drugie kółko, następnie dobiega do mostu ustawionego na 6 m, przechodzi pod nim i biegnie slalomem po między tyczkami (9 m, 12 m, 15 m, 18 m) do pachołka ustawionego na 20 m. Zawodnik obiega pachołek, i jak najszybciej wraca do drużyny, wracając przekłada „prezent” na poprzednie miejsce. Po wykonaniu zadania drużyna wykonuje siad skrzyżny



Zabawa 2

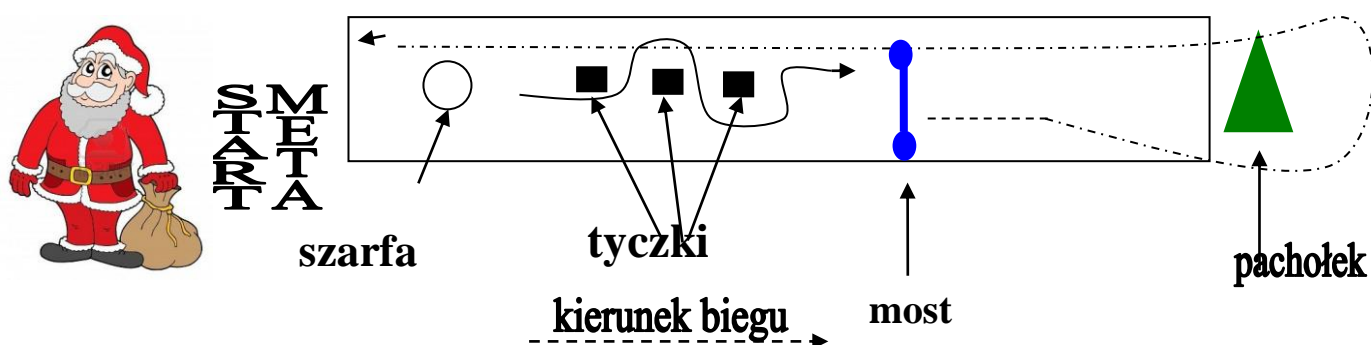
Mikołajowy tor przeszkód II.

Przybory:

- pachołek
- szarfa
- 3 tyczki
- most

Opis zabawy:

Zawodnicy ustawieni w rzędzie za linią startu. Na sygnał pierwszy zawodnik biegnie do szarfy położonej na 5 m, przechodzi przez nią w dowolny sposób, następnie biegnie slalomem między tyczkami (tyczki ustawione na 7m, 10m, 13m) do mostu ustawionego na 16 m przeskakuje przez niego (wys. 45 m) i dobiega do pachołka znajdującego się na 20 m, obiega go i biegiem wraca na swoje miejsce. Wyścig kończy się, gdy wszyscy zawodnicy wykonają zadanie. Po wykonaniu zadania drużyna wykonuje siad skrzyżny



Zabawa 3

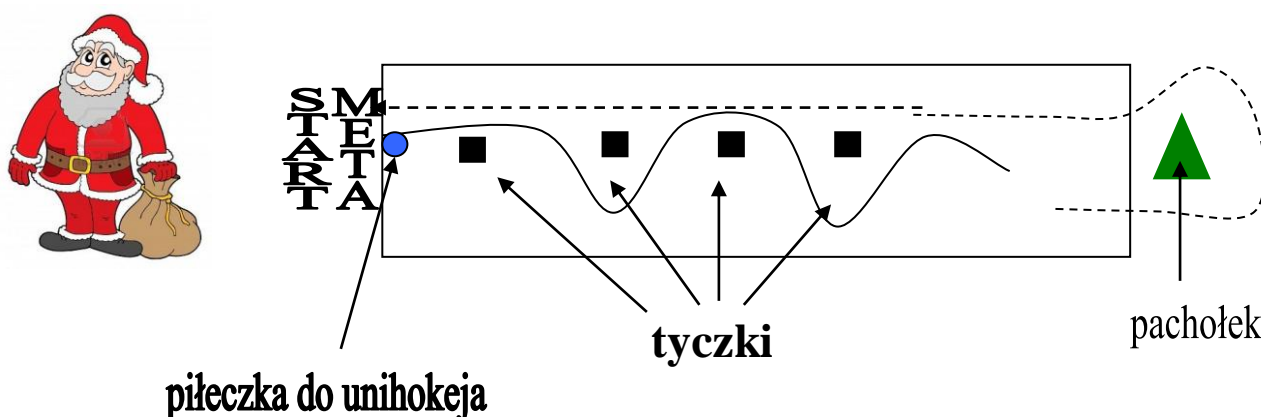
Mikołajowy slalom hokejowy

Przybory:

- tyczki,
- piłeczka do unihokeja
- kije do unihokeja

Opis zabawy:

Ustawienie w rzędzie. Na sygnał startera pierwszy zawodnik prowadzi slalomem piłeczkę kijem do unihokeja między tyczkami (4 tyczki co 2 m), doprowadza piłeczkę do ustawionego na 20 m pachołka. Po minięciu linii 20 m obiega pachołek, bierze piłeczkę do ręki i wraca do swojego rzędu przekazując piłeczkę i kij następnemu zawodnikowi, który wykonuje to samo. Po wykonaniu zadania drużyna wykonuje siad skrzyżny



Zabawa 4

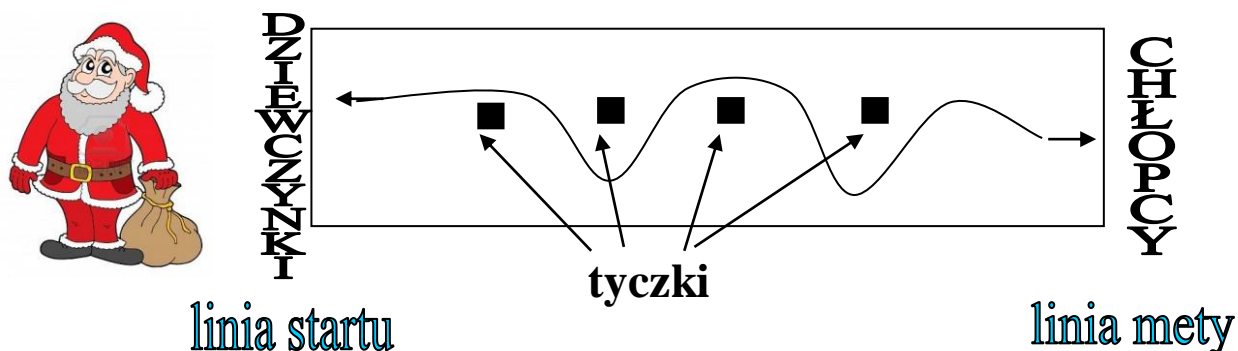
Wyścig Mikołajów z workiem prezentów – sztafeta wahadłowa

Przybory:

- worek jutowy 50 x 80 cm
- 4 tyczki

Opis zabawy:

Zawodnicy ustawieni na dwóch końcach toru: dziewczęta na linii startu, chłopcy na linii mety. Na sygnał pierwsza dziewczynka biegnie slalomem między tyczkami (4 tyczki co 2 m) z workiem prezentów na plecach w kierunku chłopców i przekazuje go pierwszemu chłopcu, sama zaś ustawia się na końcu rzędu. Pierwszy chłopiec biegnie w kierunku dziewcząt i przekazuje wór prezentów stojącej w rzędzie dziewczynce. To samo wykonują pozostali zawodnicy. Wyścig kończy się, gdy wszyscy zawodnicy wykonując bieg z workiem prezentów powrócą na swoje miejsca. Po wykonaniu zadania drużyna wykonuje siad skrzyżny.



Zabawa 5

Wyścig Mikołajów na piłce gumowej.

Przybory:

- piłka gumowa do skakania z uchwytami (średnica 45 cm)

Opis zabawy:

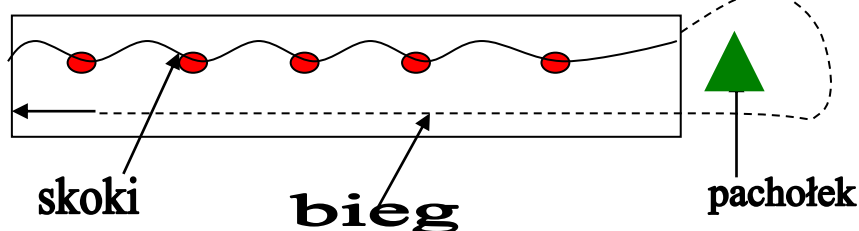
Ustawienie w rzędzie za linią startu.

Pierwszy zawodnik (z piłką) na sygnał wykonuje skoki na piłce na trasie o długości 20 m. Po mianięciu linii obiega z piłką pachołek i wraca do swojego rzędu przekazując piłkę następnemu zawodnikowi, który wykonuje to samo ćwiczenie.

Konkurencja kończy się kiedy ósmy zawodnik drużyny przekroczy linię mety. Po wykonaniu zadania drużyna wykonuje siad skrzyżny.



START
META



Klasy I

Zabawa 1

Wyścig Mikołajów na piłce gumowej.

Przybory:

- piłka gumowa do skakania z uchwytami (średnica 45 cm)

Opis zabawy:

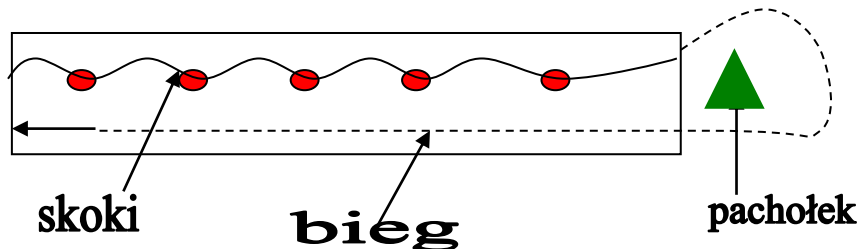
Ustawienie w rzędzie za linią startu.

Pierwszy zawodnik (z piłką) na sygnał wykonuje skoki na piłce na trasie o długości 20 m. Po mianięciu linii obiega z piłką pachołek i wraca do swojego rzędu przekazując piłkę następnemu zawodnikowi, który wykonuje to samo ćwiczenie.

Konkurencja kończy się kiedy ósmy zawodnik drużyny przekroczy linię mety. Po wykonaniu zadania drużyna wykonuje siad skrzyżny.



START
META



Zabawa 2

Podrzucanie prezentów .

Przybory:

- 3 kółka plastikowe
- 3 woreczki
- pachołek

Opis zabawy:

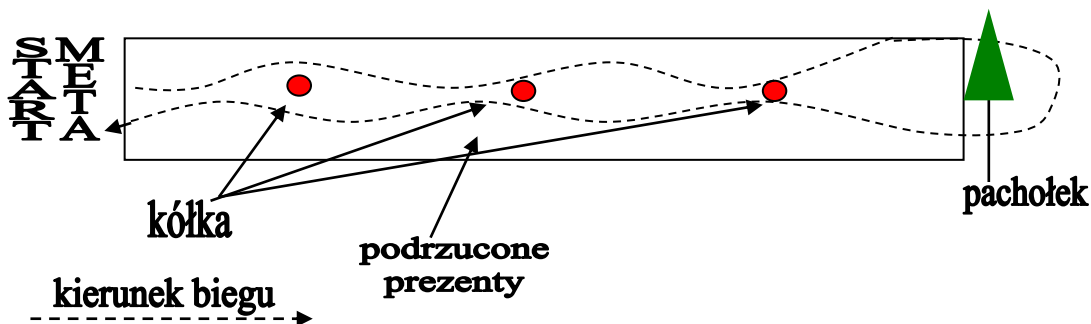
Ustawienie w rzędzie za linią startu.

Pierwszy zawodnik ma 3 woreczki, na trasie ułożone są co 5 m kółka plastikowe.

Na sygnał zawodnik z woreczkami biegnie i kładzie – „podrzuca prezent” woreczki w ułożone kółka, (każdy woreczek musi znajdować się wewnątrz lub na kółku) obiega pachołek – wracając zabiera woreczki i przekazuje następnemu.

Konkurencja kończy się kiedy ósmy zawodnik drużyny przekroczy linię mety.

Opiekun kontroluje dokładność podrzucania prezentów. Po wykonaniu zadania drużyna wykonuje siad skrzyżny.



Zabawa 3

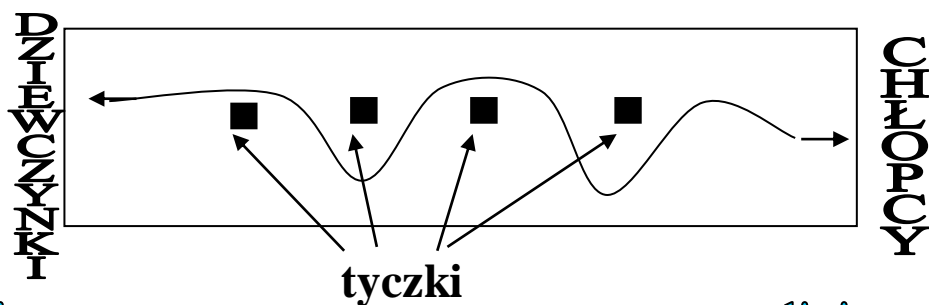
Wyścig Mikołajów z prezentem – sztafeta wahadłowa

Przybory:

- prezent (pudełko kartonowe ok. 19 x 30 cm)
- 4 tyczki

Opis zabawy:

Zawodnicy ustawieni na dwóch końcach toru: dziewczęta na linii startu, chłopcy na linii mety. Na sygnał pierwsza dziewczynka biegnie slalodem między tyczkami (4 tyczki co 2 m) z prezentem w kierunku chłopców i przekazuje go pierwszemu chłopcu, sama zaś ustawia się na końcu rzędu. Pierwszy chłopiec biegnie w kierunku dziewcząt i przekazuje prezent stojącej w rzędzie dziewczynce. To samo wykonują pozostali zawodnicy. Wyścig kończy się, gdy wszyscy zawodnicy wykonując bieg z prezentem powrócą na swoje miejsca. Po wykonaniu zadania drużyna wykonuje siad skrzyżny.



linia startu

linia mety

Zabawa 4

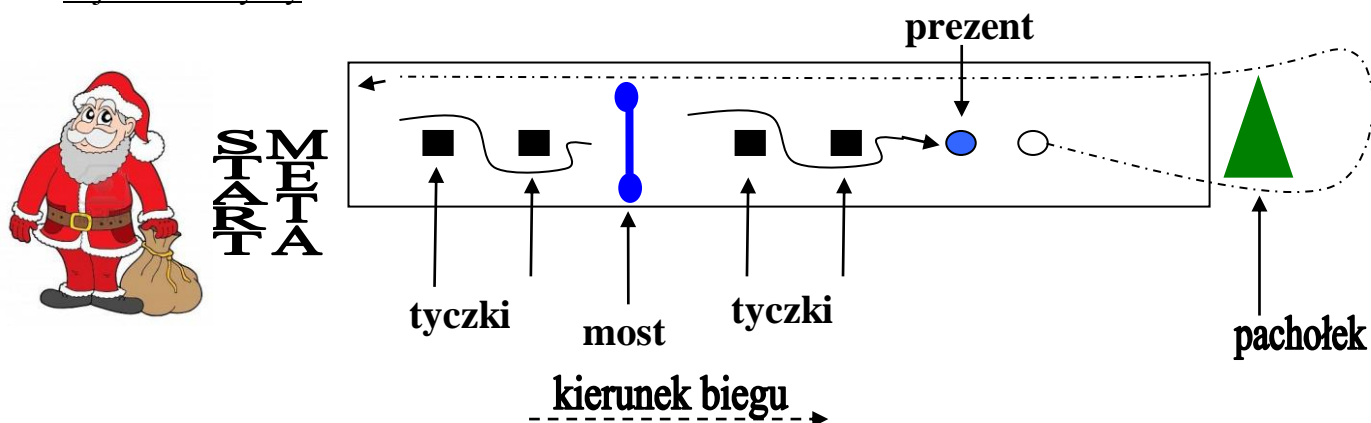
Mikołajowy tor przeszkód I.

Przybory:

- pachołek
- most
- 4 tyczki
- 2 kółka plastikowe
- prezent (pudełko kartonowe ok. 19 x 30 cm)

Opis zabawy:

Zawodnicy ustawieni w rzędzie za linią startu. Na sygnał pierwszy zawodnik biegnie slalodem po między tyczkami (3 m, 6 m) do mostu ustawionego na 9 m, przechodzi pod nim i biegnie slalodem między tyczkami (12 m, 14 m) dociera do kółka plastikowego na którym znajduje się prezent i przenosi go na drugie plastikowe kółko. Zawodnik dobiega do pachołka ustawionego na 20 m, obiega go i wracając przekłada „prezent” na poprzednie miejsce i jak najszybciej wraca do drużyny. Wyścig kończy się, gdy wszyscy zawodnicy wykonają zadanie. Po wykonaniu zadania drużyna wykonuje siad skrzyżny



Zabawa 5

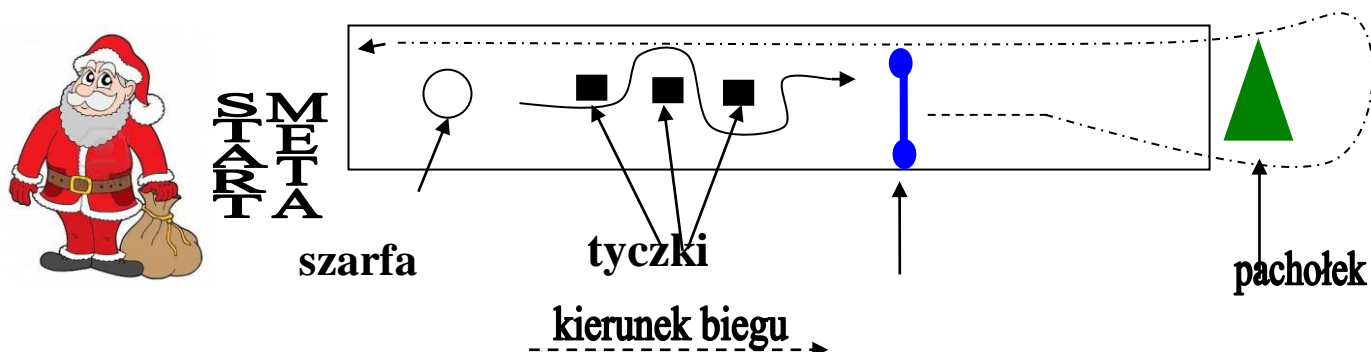
Mikołajowy tor przeszkód II.

Przybory:

- pachołek
- szarfa
- 3 tyczki
- most

Opis zabawy:

Zawodnicy ustawieni w rzędzie za linią startu. Na sygnał pierwszy zawodnik biegnie do szarfy położonej na 5 m, przechodzi przez nią w dowolny sposób, następnie biegnie slalodem między tyczkami (tyczki ustawione na 7m, 10m, 13m) do mostu ustawionego na 16 m przeskakuje przez niego (wys. 45 m) i dobiega do pachołka znajdującego się na 20 m, obiega go i biegiem wraca na swoje miejsce. Wyścig kończy się, gdy wszyscy zawodnicy wykonają zadanie. Po wykonaniu zadania drużyna wykonuje siad skrzyżny



OCENA WYNIKÓW

1. Za każdą konkurencję drużyna zdobywa punkty wg. klucza:

- I - 5pkt.,
- II - 4pkt.,
- III – 3 pkt.,
- IV – 2pkt.,
- V- 1pkt

2. Suma punktów wszystkich pięciu konkurencji stanowi wynik drużyny i decyduje o zajętych miejscach przez drużynę.

3. W przypadku równej ilości punktów, o miejscu decyduje większa ilość wyższych miejsc w poszczególnych konkurencjach.

4. W przypadku równej ilości punktów i jednakowego układu miejsc drużyny zajmują miejsca równorzędne.

NAGRODY

Każdy uczestnik Turnieju Gier i Zabaw kl. I-II-III otrzymuje nagrodę – niespodziankę.

UWAGI

Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminu i miejsca rozgrywania turnieju.

ZAPRASZAMY